PERATURAN LOMBA TEKNOLOGI TEPAT GUNA BERBASIS

IOT (*Internet Of Thing*)

LOMBA TEKNOLOGI TEPAT GUNA BERBASI IOT pada acara FTI FEST 2020 Tingkat Nasional, merupakan wadah apresiasi terhadap karya-karya teknologi mahasiswa/i. Hasil karya berteknologi ini merupakan solusi praktis dari permasalahan yang timbul di masyarakat atau merupakan pengembangan dari perangkat yang berbasis teknolgi yang telah ada, karya teknologi ini lebih menonjolkan sisi keterampilan gunanya.

LOMBA TEKNOLOGI TEPAT GUNA BERBASI IOT pada acara FTI FEST 2020 Tingkat Nasional yang mengambil tema “Smart City & Humanity”.

1. PESERTA
2. Peserta LOMBA TEKNOLOGI TEPAT GUNA BERBASI IOT FEST 2020 adalah mahasiswa/i (akademis perguruan tinggi, Universitas maupun swasta).
3. Masing-masing tim terdiri dari 3 orang.
4. Harus berasal dari instansi yang sama.
5. Nama tim atau judul alat tidak diperkenankan mengandung unsur penghinaan, pelecehan, dan yang dapat menyinggung perasaan orang lain.
6. Peserta wajib membawa KTM (Kartu Tanda Mahasiswa).
7. Slot 20 tim.
8. MEKANISME LOMBA

Sistem penjurian lomba akan melewati beberapa tahap yaitu:

1. Peserta diwajibkan mengirim makalah lengkap hasil karya dalam bentuk soft file dan hard file serta membayar uang pendaftaran sebesar Rp.150.000,-/tim.
2. Tahap selanjutnya babak final berupa persentase yang dilaksanakan di Universitas Serang Raya.
3. JADWAL KEGIATAN LOMBA TEKNOLOGI TEPAT GUNA.
4. Pendaftaran dan pengiriman makalah: 23 Desember 2019 – 15 Januari 2020.
5. Technical meeting : 11 Januari 2020.
6. Pelaksanaan persentasi alat : 22 Januari 2020.
7. PERATURAN PERLOMBAAN
8. Peserta wajib menyertakan surat pernyataan orisinalitas karya.
9. Perserta yang terdaftar tidak dapat diwakili/diganti oleh orang lain yang menjadi anggota tim.
10. Peserta diharuskan mengikuti technical meeting.
11. Hasil keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
12. KRITERIA PENILAIAN
13. Ketepatgunaan alat.
14. Desain bangun.
15. Efesiensi alat.
16. Penyampaian/persentasi tim.
17. Orisinalitas alat.
18. ATURAN PENULISAN MAKALAH
19. Ukuran huruf : 12.
20. Jenis huruf : Times New Roman.
21. Ukuran margin

* Kiri : 4 cm.
* Kanan : 3 cm.
* Atas : 4 cm.
* Bawah : 3 cm.

1. Halaman depan/cover.
2. Lembar pengesahan.
3. Pernyataan oarisinalitas.
4. Kata pengantar : kata pengantar dari penulis, termasuk ucapan terima kasih.
5. Daftar isi : berisi daftar isi dan daftar yang perlu diperlukan seperti daftar gambit, daftar

tabel dan lampiran.

1. Pendahuluan
2. Latar belakang yang berarti ulasan dan penjelasan tentang makna penting serta manariknya masalah tersebut utuk diangkat.
3. Uraikan singkat mengenai gagasan kreatif yang ingin disampaikan.
4. Mengandung pertanyataan yang akan dijawab oleh penulis,
5. Tujuan dan manfaat yang ingin dicapai.
6. Batasan masalah.
7. Landasan teori
8. Uraian yang menunjukan landasan teori dan konsep-konsep yang relevan dengan masalah yang akan dikaji.
9. Uraian mengenai pendapat yang berkaitan dengan malasah yang dikaji.
10. Uraian mengenai pemecahan masalah yang pernah dilakuka.
11. Metode penulisan
12. Penulisan mengikuti metode yang benar dengan menguraikan secara cermat prosedur pengumpulan data dan informasi.
13. Analisis-sintesis.
14. Mengambil kesimpulan dan merumuskan rekomendasi.
15. Hasil dan pembahasan
16. Analisis permaslahan didasarkan pada data untuk menghasilkan alternatif model kreatif.
17. Kesimpulan harus konsisten dengan analisis batasan masalah.
18. Saran disampaikan berupa kemungkinan dan keterbatasan alat.
19. Daftar pustaka

Lampiran.

Note: hal-hal yang belum jelas terkait dengan cara pembuatan makalah

dapat menghubungi panitia.

(alat yang tidak berbasis IOT juga boleh mengikuti perlombaan ini, namun alat yang berbasis IOT akan mendapatkan nilai lebih).